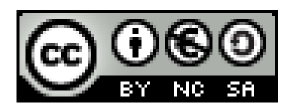



**Autores:**

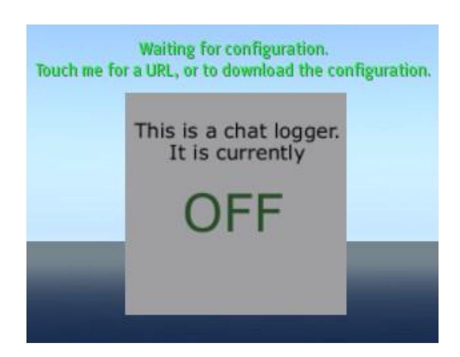
Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



# 21. WebIntercom.

## 21.1. Definición de WebIntercom.

Con esta utilidad, podemos interconecta nuestro chat de Moodle con el chat de Second Life.



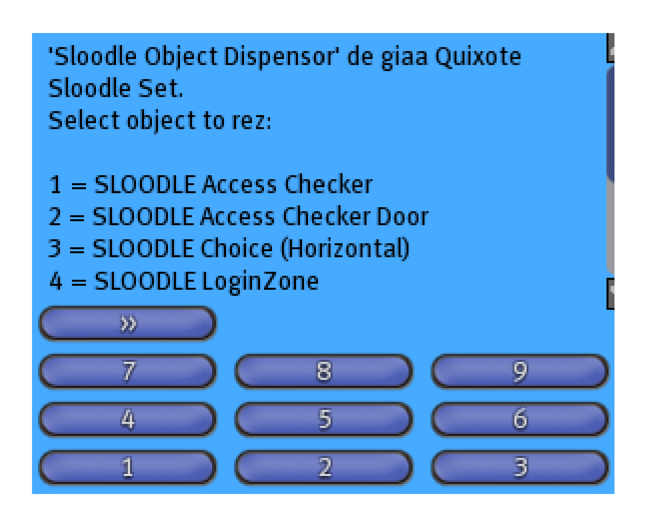
## 21.2. Configuración del WebInterCom.

Vamos a configurar el WebInterCom.

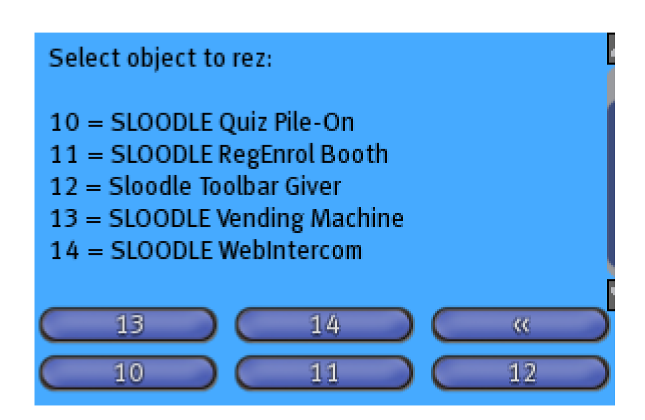
- Ahora pulsamos sobre el bloque para "desplegar (rez)" objetos:




- Nos sale el siguiente menú azul:



- Buscamos el “SLOODLE WebIntercom”, que es el botón **14**:




- Como vemos se a creado, y para activarlo (pues esta a OFF) hay que hacer clic sobre él:




- Nos sale la siguiente menú azul:

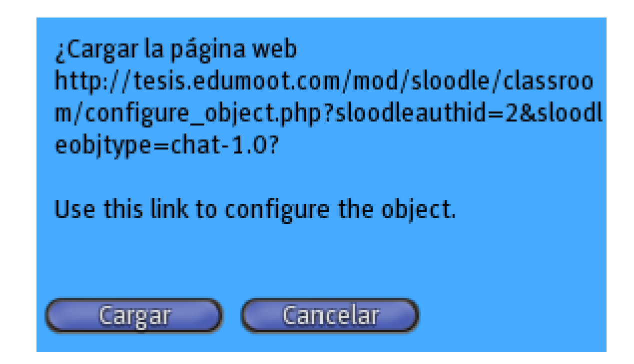


**Figura 1. Cuadro azul.**

Nos indica que hay que usar el link para configurar el objeto, con lo cual hay que dar al botón “Cargar”.

- Hay que hacer clic en el botón **Cargar**:




- Nos carga la página web:

Home ▸ SLOODLE Module ▸ Object Configuration

This object has already been authorized. If you want to re-authorize it, then please delete its authorization entry from your SLOODLE Controller.

**Object Details**

Object Name: SLOODLE WebIntercom

Object UUID: 2330f6a4-6d95-baf5-bf28-5546484a4c84

Object Type: chat-1.0

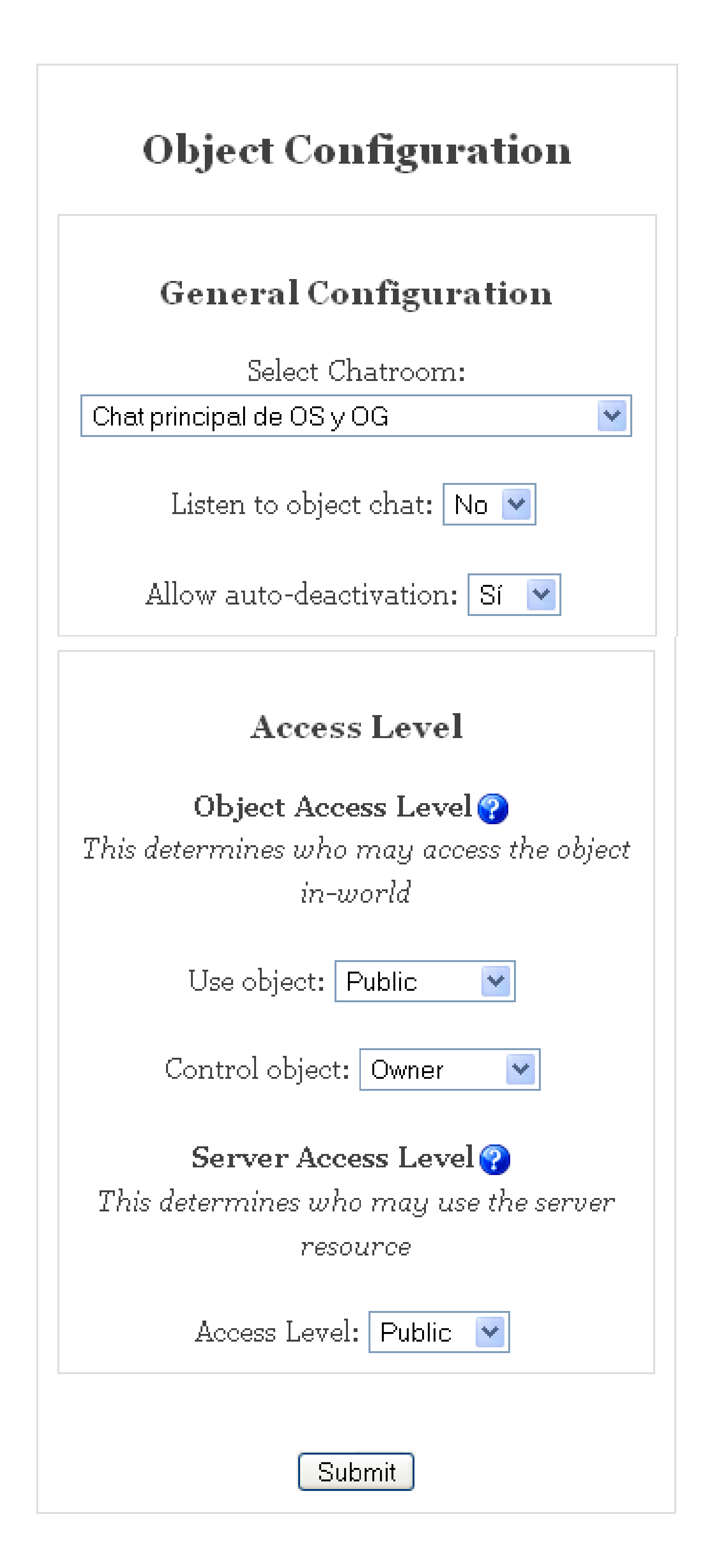



**Figura 2. Configuración de objeto Webintercom.**

Nos indica que el objeto está autorizado

- <u>Tenemos que configurar el “WebIntercom”</u>:

  - **Selecciono el Chat.**

    Seleccionamos el chat al cual quiero vincular este “WebIntercom”.




  - **Use object (uso del objeto).**

    Lo dejamos público, para que lo pueda usar cualquiera.

  - **Control object (control del objeto).**

    Lo dejamos en Owner, para que sea el propietario el que lo controle.

  - **Access Level (nivel de acceso)**.

    Lo dejamos en público.

- <u>Una vez que configuremos el objeto como deseemos, pulsamos sobre **Submit**</u>:

Submit

- <u>Nos sale el siguiente mensaje</u>:

Home ▸ SLOODLE Module ▸ Object Configuration




Moodle Hosting

Continuar

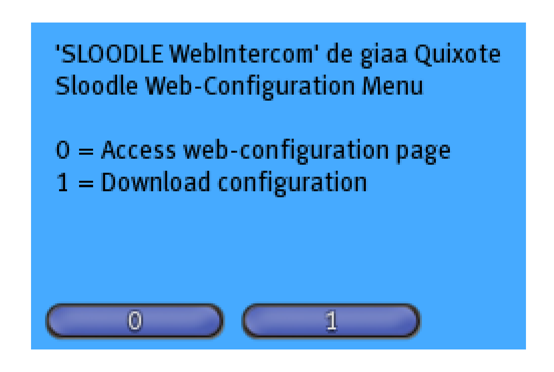
- <u>Y damos al botón **Continuar**</u>:

Continuar

- <u>Volvemos a pulsar sobre el bloque del WebIntercom</u>:



- Y nos sale el siguiente cuadro de texto:




- Elegimos **1** porque queremos descargar la configuración que acabamos de configurar:




- Ahora tiene que indicar "Configuration received (la configuración ha sido recibida)":

SLOODLE WebIntercom: Configuration received

- Nuestro objeto ya está preparado, ahora hacemos clic sobre el objeto:



- Y nos muestra la siguiente ventana:

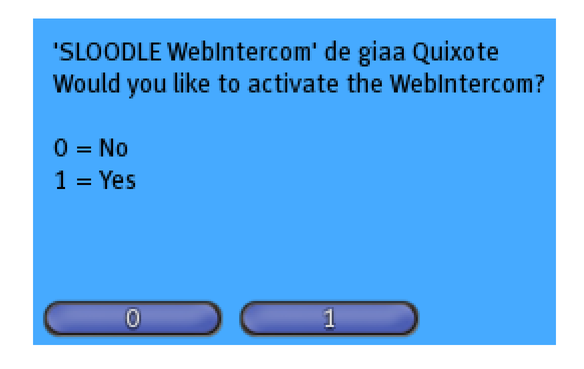



**Figura 3. Cuadro azul de webintercom.**

Nos indica que si queremos activar el WebIntercom.

- Pulsamos sobre el botón **1**:




- Ya esta creada la conexión con Moodle:




SLOODLE WebIntercom: Chat logging is on!
SLOODLE WebIntercom: Join this Moodle chat at http://tesis.edumoot.com/mod/chat/view.php?id=13
SLOODLE WebIntercom: Touch logger to record your chat

### 21.3. Pruebas de WebInterCom.

Vamos a hacer pruebas con la herramienta WebInterCom.

- Entramos en nuestro curso mediante el explorador web:

http://tesis.edumoot.com

Curso de OpenSim y OsGrid

- Y entramos en el Chat que está conectado con sloodle:

Chat Tema 1. Descargas y carpetas

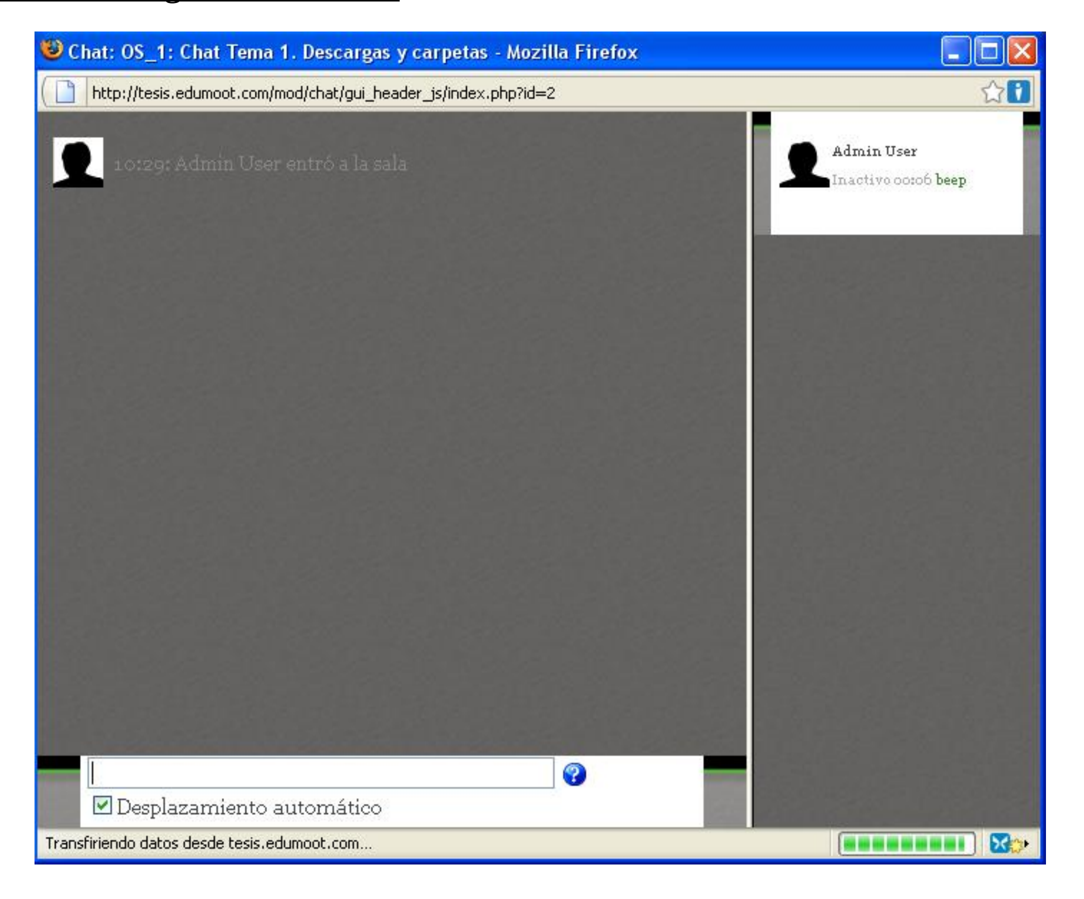
- Ahora entramos en la sala:

Chat Tema 1. Descargas y carpetas

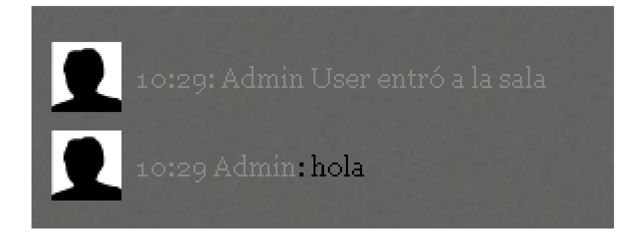
Entrar a la sala

(Versión sin marcos ni JavaScript)

- Nos sale la siguiente ventana:




- Enviamos un mensaje desde Moodle:




- Miramos ahora en Second Life y nos sale el mensaje que hemos enviado desde Moodle:

SLOODLE WebIntercom: Admin User: hola